Cahier du Guitariste

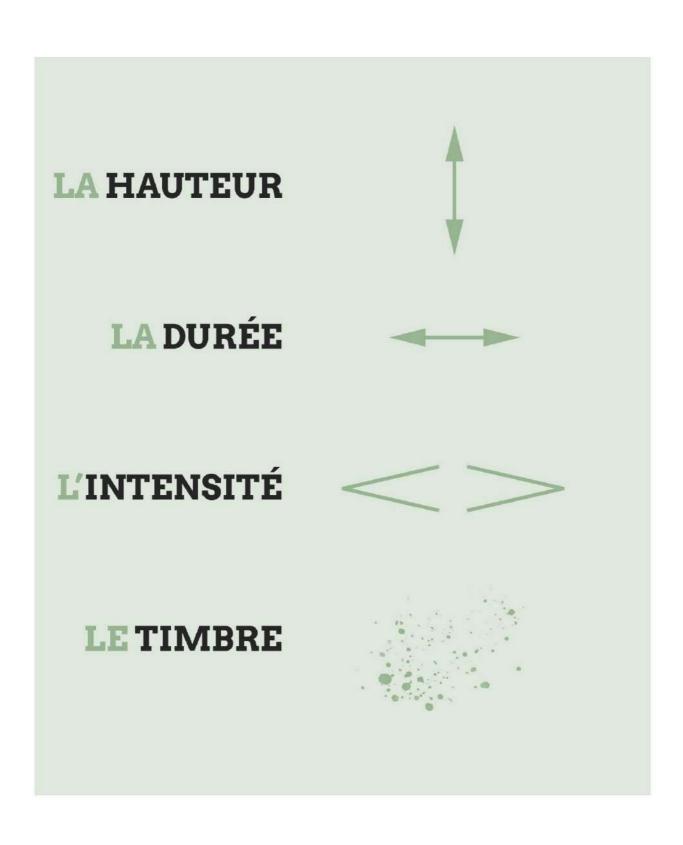
Chapitre 1

— Solfège — Les bases, en bref



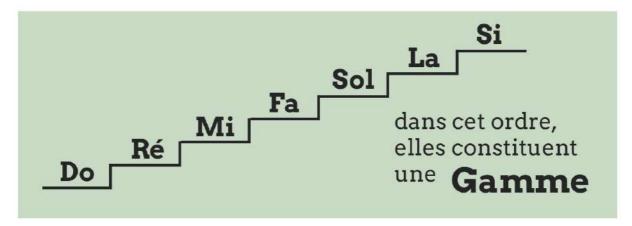
Johann Leclercq www.oqv.fr

Les carcatéristiques du son

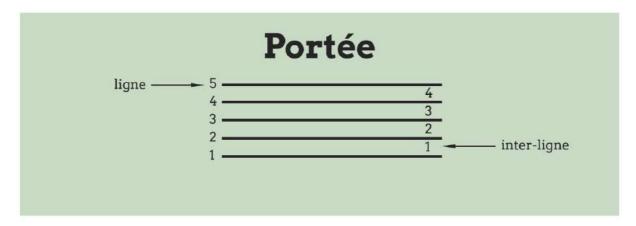


éléments d'écriture Musicale

Nous employons **Sept notes** de musique différentes que l'on nomme :



Les notes sont écrites en utilisant <u>cinq lignes</u> et **quatre inter-lignes** qui constituent une :



Dans la musique écrite pour **GUITARE**, au début de la portée, on place un symbole qui se nomme :



la gamme

Une gamme est la succession de **Sept notes différentes disposées par mouvement conjoint** (par notes voisines). Chaque note a sa place sur la portée.

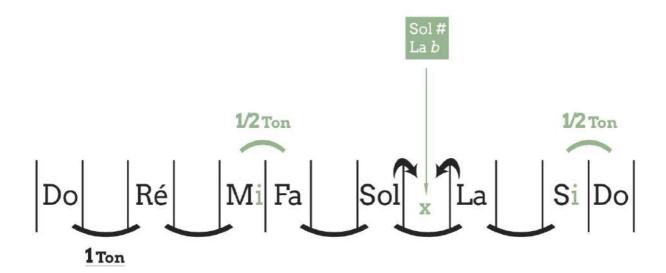


Le 8° son n'est autre que la 1^{re} note répétée à l'octave supérieure (même note, hauteur de son différente).

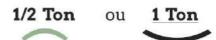
Le Do, note finale de cette série, peut être également la note initiale d'une nouvelle série, semblable à la première, mais plus aiguë.

On peut écrire autant de notes que nécessaires au dessus ou au dessous de la portée en ajoutant la portion de ligne permettant de positionner la note (comme ici pour le Do grave).

Ton et demi-Ton

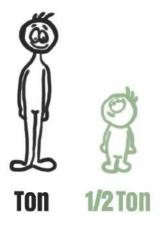


Les notes de la gamme ne sont pas également espacées entre elles. Cet espace est appelé intervalle. On utilise deux intervalles différents pour construire la gamme :



L'organsation de ces intervalles en Tons et demi-Tons constituent une Échelle. L'échelle de la gamme Majeure est celle-ci :

1T; 1T; 1/2 T; 1T; 1T; 1T; 1T; 1/2 T

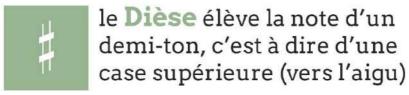


Sur la guitare, une case matérialise le **1/2 Ton**; comme entre Mi/Fa et Si/Do (règle des "i")

Pour réaliser **1 Ton** , il suffira de laisser une case entre deux notes.

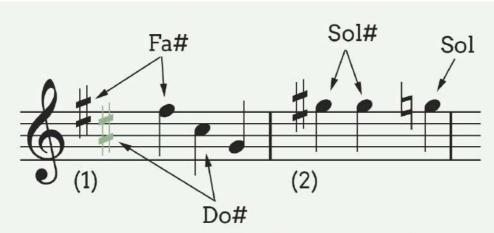
Nous constatons que la case qui donne le son [Sol #] (en augmentant le [Sol] d'un demi-ton) donnera également le son [La b] (en abaissant le [La] d'un demi-ton).

les "altérations"



le **Bémol** abaisse la note d'un demi-ton, c'est à dire d'une case inférieure (vers le grave)

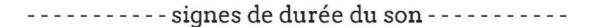


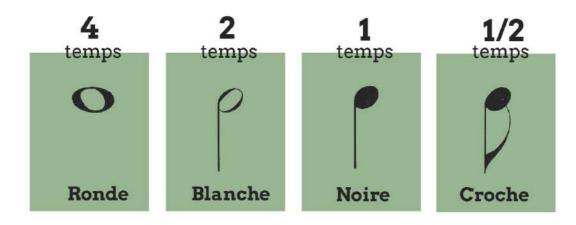


Les altérations constitutives (1) s'appliquent sur toute la partition et n'apparaissent qu'à l'armure.

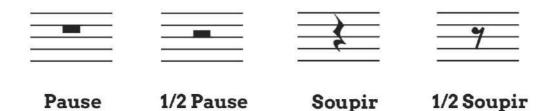
Les altérations <u>accidentelles</u> (2) s'appliquent à l'intérieur des mesures où elles apparaissent.

figures de rythme





-----eignes de silence -----------





Nota: que la hampe soit vers le haut ou vers le bas ne change en rien la valeur rythmique (c'est par commodité d'écriture que l'on choisi le sens de la hampe).

----- quelques exemples de rapports -----

chiffrage de mesure

Dans tous les morceaux de musique, au début, à côté de la CLEF, il y a toujours un signe, ou des chiffres :



Le chiffrage indique le nombre égale de temps par mesure. Chaque mesure est séparée par des :



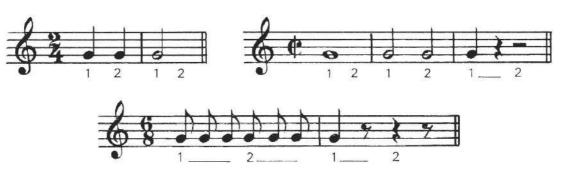
division en quatre



division en trois



division en deux



"point" et "liaison"



le point augmente la durée de la note de la moitié de sa valeur.



la **liaison** prolonge le son en additionnant la valeur liée à la première.



- ⇒ une noire pointée vaut un temps et demi.
- → une blanche pointée vaut trois temps
- ⇒ la liaison permet de prolonger le son d'une note d'une mesure à l'autre (une noire + une noire pointée feront deux temps et demi)



"Mouvement"

Principal



la notion de "mouvement" (antérieure à "tempo") fait référence à un état, un caractère, une allure, un tempérament...

Variations

accelerando accel. en accelerant rall. en rallentissant rallentando ritardando rit. en retenant ad libitum ad libit. à volonté a tempo a tpo. retour au tempo rubato sans rigueur rubato

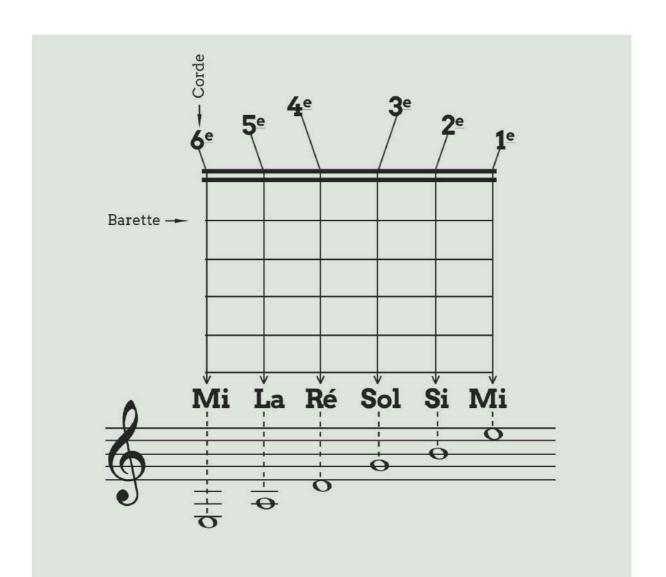
"nuances"

ff	fortissimo très fort
f	forte fort
mf	mezzo forte moyennement fort (normal)
mp	mezzo piano moyennement faible
\boldsymbol{p}	piano faible
pp	pianissimo

très faible



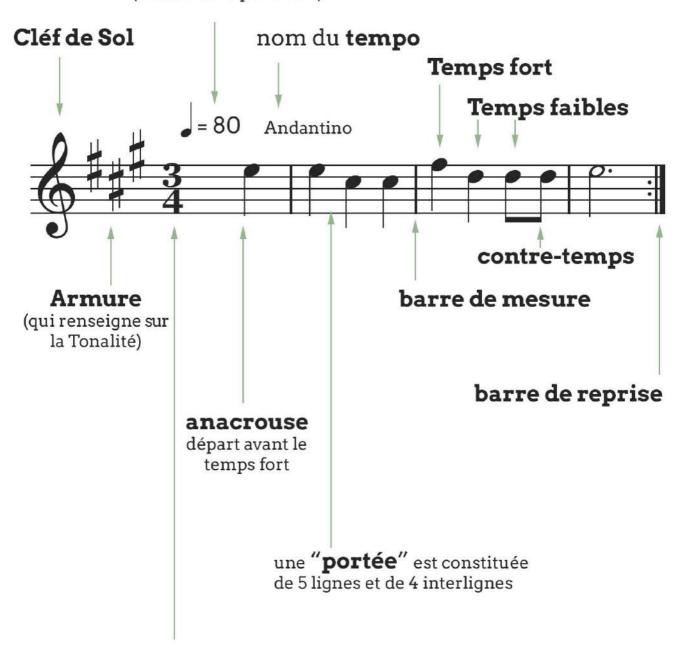
cordes et notes



par commodité d'écriture (en clef de Sol), on écrit les notes de la guitare sur la portée, une octave au dessus des sons réels qu'elle produit.

le vocabulaire musical

indication de **tempo** (vitesse de la pulsation)



Chiffrage

le **numérateur** (en haut) indique le nombre d'unité de temps dans la mesure le **dénominateur** (en bas) indique l'unité de temps